*Praktikum Analisis Desain Sistem Informasi Minggu ke-1*

***DAFTAR ANGGOTA KELOMPOK 2***

1. Salma Aida Yasmi (015221038 / Kelas A3)
2. Ratna Firdaus (015221048 / Kelas A4)
3. Lintang Sekar Wangi (015221054 / Kelas A4)
4. Dani Ruliansyah (015221060 / Kelas A4)

# MINGGU 1 PERTEMUAN 1

**Tema Proyek: Pendidikan**

1. Buatlah kelompok yang terdiri dari 4 mahasiswa! Tuliskan peran dan tanggungjawab tim proyek dengan format berikut.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| PERAN | TANGGUNGJAWAB | PIC |
| Analisis Bisnis | 1. Memahami kasus bisnis dan memastikan kelayakan produk 2. Membantu dalam merancang pengelolaan proyek dan memberikan solusi kepada user 3. Membangun komunikasi dengan tim dalam   menyelesaikan konflik yang dihadapi user | Lintang Sekar Wangi |
| Analisis Sistem | 1. Melakukan riset tren teknologi 2. Mengidentifikasi kebutuhan organisasi (perusahaan, klien) dari sistem TI 3. Merancang dan mengimplementasikan solusi teknologi khusus 4. Meningkatkan fungsionalitas dan kinerja sistem   serta jaringan komputer yang ada | Ratna Firdaus |
| Analisis Infrastruktur | 1. Menyiapkan usulan perencanaan program dan kegiatan pembangunan 2. Menyusun laporan hasil pelaksanaan program   dan kegiatan | Salma Aida Yasmi |
| Analisis Manajemen  Perubahan | Menyusun perencanaan perubahan, mengimplementasikan perubahan, dan mengelola  serta mengawasi jalannya perubahan | Salma Aida Yasmi |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Manajer Proyek | 1. Menjadi koordinator tim dan menyusun rencana proyek yang akan dikerjakan bersama dengan tim 2. Mengelola laporan perkembangan proyek dan   mengevaluasi kinerja proyek | Dani Ruliansyah |

Catatan: satu mahasiswa bisa merangkap peran/jabatan

# MINGGU 1 PERTEMUAN 2

**Judul Proyek**: Sistem Informasi Perizinan Siswa Berbasis *Online*

1. DESKRIPSI SINGKAT
   1. Definisi

Proyek “Sistem Informasi Perizinan Siswa Berbasis *Online*” merupakan aplikasi penyedia layanan perizinan yang dapat diakses oleh orang tua/wali siswa dan guru. Untuk metode akses aplikasi ini, user harus memasukkan username dan password untuk login.

* 1. Tujuan dan Manfaat Sistem

Memberikan layanan berupa perizinan online yang dapat memudahkan orang tua/wali siswa dalam mengurus surat perizinan siswa, serta diharapkan dapat mengembangkan sikap siswa yang jujur, disiplin, dan bertanggung jawab. Selain itu aplikasi ini juga dapat memudahkan guru dalam merekap data izin siswa.

* 1. Ruang Lingkup

Proyek ini mengambil data dengan subyek seluruh siswa di lokasi target proyek. Sumber data yang diambil dengan melakukan wawancara dan dari pendataan dokumen milik narasumber. Sasaran utama proyek ini adalah orang tua/wali siswa dan guru.

1. PROSES (minimal 3 proses)

Sebagai gambaran terhadap “Sistem Informasi Perizinan Siswa Berbasis *Online*” proses:

* Registrasi
* Perizinan
* Pengesahan

1. ROLE (minimal 2 aktor)

Sebagai gambaran terhadap “Sistem Informasi Perizinan Siswa Berbasis *Online*” ada 3 aktor yaitu admin, guru (user), dan orang tua/wali siswa (user).

1. FITUR BERDASARKAN PEMBAGIAN HAK AKSES

Sebagai gambaran terhadap “Sistem Informasi Perizinan dan Pemantauan Perilaku Siswa Berbasis *Online*”

1. Tugas admin :
   1. Memberikan akses kepada user dalam menggunakan layanan yang ada dalam website.
   2. Mengelola data user.
   3. Mengelola dan menjamin kualitas serta keamanan dari website.
   4. Membuat akun yang digunakan user untuk login
2. Tugas guru :
   1. Memberikan data mengenai kehadiran siswa
3. User berhak:
   1. Mendapatkan layanan perizinan online yang akan memudahkan user dalam hal mengurus surat perizinan tanpa harus mengirimkan surat secara langsung ke sekolah.
   2. Mengakses layanan riwayat izin siswa yang berisi rincian catatan perizinan yang dilakukan siswa selama di sekolah.
   3. Mengakses layanan dan menu lainnya yang tersedia di aplikasi tersebut.